

Achtergrond en reden addendum

Tot nu toe hebben we steeds dezelfde verwerkingslijn in de XAK's gekozen voor weddenschappen en voor andere kansspelen op afstand.

Echter op basis van meerdere vragen zijn we inmiddels tot de conclusie gekomen dat een weddenschap veel meer mogelijkheden tot aanpassing kent, in vergelijking met andere kansspelen op afstand.

Daarom herzien we **alleen voor weddenschappen** (type spel WS en WO) de uitleg bij de technische specificaties van de auditfiles (XAK); wat wordt wanneer gerapporteerd. De XSD's worden niet gewijzigd. Omdat deze gewijzigde uitleg alleen ziet op weddenschappen en met name de verwerking van bijzondere situaties als resettlements en (gedeeltelijke) cash out, brengen we het uit in de vorm van een addendum op de huidige standaarden (XmlAuditfileXAK_KOAv1.1_06-10-2021.pdf).

Omdat we over dit onderwerp verschillende vragen hebben ontvangen, geven we aan het eind van dit document extra uitleg over het gebruik van game-id's en sessie-id's bij (deel)weddenschappen.

De gewijzigde uitleg voor weddenschappen t.a.v. verwerkingscodes

Het komt er op neer dat vrijwel alle mutaties die in verband met weddenschappen gerapporteerd worden, nu verwerkt gaan worden met verwerkingscode (Processing_code) 01. Inzet die is teruggegeven aan de speler (bijvoorbeeld door 'void stake of cash out') wordt via Other verwerkt. In het verleden vroegen we in een aantal gevallen te rapporteren met verwerkingscode (Processing_code) 03 of 05.

Voor de duidelijkheid schetsen we in dit document de onderkende situaties en de rapportage daarvan in de XAK's. In alle gevallen rapporteert u indien relevant per spel en per spelsessie, maar in ieder geval in totalen per speler per dag.

Voorbeelden van uitwerking in de XAK's

1 Het aangaan van een weddenschap op dezelfde dag als de uitslag, bij winst

XAK-A: 2 records

- Processing_code 01, Transaction_Typ "S" met het ingezette bedrag, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.
- Processing_code 01, Transaction_Typ "W" met de prijs, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Stake_total met het ingezette bedrag, Prize_total met het gewonnen bedrag. De inzet en de prijs beide meegeteld in GGR_Total. Onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End.

2 Het aangaan van een weddenschap op dezelfde dag als de uitslag, bij verlies

XAK-A: 2 records

- Processing_code 01, Transaction_Typ "S" met het ingezette bedrag, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.
- Processing_code 01, Transaction_Typ "W" met een prijs van 0,00, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

Addendum voor vergunninghouders met weddenschappen

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Stake_total met het ingezette bedrag, Prize_total met het bedrag 0,00. De inzet tevens opgenomen in GGR_Total. Onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End.

3 Het *aangaan* van een weddenschap op een andere dag dan de uitslag

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "S" met het ingezette bedrag, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Stake_total met het ingezette bedrag, tevens ook opgenomen in GGR_Total, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en (alleen) Start.

4 Het *winnen* van een weddenschap op een andere dag dan het aangaan van de weddenschap

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "W" met de prijs, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Prize_total met het gewonnen bedrag, tevens ook (negatief) opgenomen in GGR_Total, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End.

5 Het *verliezen* van een weddenschap op een andere dag dan het aangaan van de weddenschap

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "W" met een prijs van 0,00, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Prize_total en GGR_Total zijn 0,00, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End.

6 Het annuleren van de gehele weddenschap vóórdat de uitslag bekend is (void stake)

Hierbij maakt het voor de Belastingdienst niet uit of de wedstrijd door gaat of niet.

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "O" met het bedrag (positief) van de void stake, of indien afwijkend het bedrag dat hiervoor gecrediteerd wordt op de spelersrekening. In het veld Explan_Other neemt u op dat het gaat om een "Void stake", onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Other_total met het bedrag (negatief) van de void stake, tevens ook (negatief) opgenomen in GGR_Total. U vult "Void stake" in het veld Exp_Other_total en vermeldt verder alle relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End (indien bekend).

Als een ander bedrag dan de originele inzet aan de speler vergoed/beschikbaar gesteld wordt, dan het bedrag rapporteren dat daadwerkelijk ter beschikking van de speler komt.

Addendum voor vergunninghouders met weddenschappen

7 Het annuleren van een deel van de inzet vóórdat de uitslag bekend is (cash out)

Het is mogelijk dat een speler een deel van zijn inzet wil annuleren voordat de uitslag van een weddenschap bekend is.

Als een ander bedrag dan het desbetreffende deel van de originele inzet aan de speler vergoed/beschikbaar gesteld wordt, dan het bedrag rapporteren dat daadwerkelijk ter beschikking van de speler komt. Dit bedrag kan afwijken van het origineel ingezette (deel van het) bedrag.

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "O" met het bedrag (positief) van de cash out, of indien afwijkend het bedrag dat hiervoor gecrediteerd wordt op de spelersrekening. In het veld Explan_Other neemt u op dat het gaat om een "Cash out", onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Other_total met het bedrag (negatief) van de cash out, tevens ook (negatief) opgenomen in GGR_Total. U vult "Cash out" in het veld Exp_Other_total en vermeldt verder alle relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Start.

De weddenschap blijft (deels) bestaan, daarom de einddatum niet vullen!

Als een ander bedrag dan de originele inzet aan de speler vergoed/beschikbaar gesteld wordt, dan het bedrag rapporteren dat daadwerkelijk ter beschikking van de speler komt.

8 Wijziging van de uitkomst van de weddenschap nadat een eerdere uitkomst verwerkt is

Wanneer na het verwerken van de uitkomst van een weddenschap blijkt dat de uitkomst onjuist is en de uitkomst veranderd moet worden, mag u nog steeds processing code 01 gebruiken in combinatie met transactie type "O"(ther).

Dit ziet zowel op situaties waarin het gewonnen bedrag wordt gewijzigd, alsook voor de situatie dat een gewonnen weddenschap nu als verloren gezien wordt of een verloren weddenschap nu als gewonnen wordt gezien.

Steeds wordt het bedrag van de wijziging (de delta) gerapporteerd in het extra record, dus aanvullend op de eerder gerapporteerde uitkomst.

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "O" en "Resettlement" (of soortgelijk) in Explan_Other. Als de prijs is verlaagd, of een gewonnen weddenschap wordt een verloren weddenschap dan wordt een **negatief** bedrag opgenomen ter grootte van de correctie van de prijs. Het is een negatieve waarde omdat de prijs en daarmee het saldo van de spelersrekening lager wordt. Als de prijs is verhoogd, of een verloren weddenschap wordt een gewonnen weddenschap dan wordt een **positief** bedrag opgenomen ter grootte van de correctie van de prijs. Het is een positieve waarde omdat de prijs en daarmee het saldo van de spelersrekening hoger wordt. Vanzelfsprekend wordt zaken zoals Game_ID en GameSession_ID opgenomen.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Other_total voor de wijziging (de delta) van het gewonnen bedrag. Ook het GGR_total wordt met dit bedrag (bijgewerkt en) gerapporteerd. U vult "Resettlement" (of soortgelijk) in Exp_Other_total.

Let op de waarde (positief of negatief) is in de XAK-G anders dan in de XAK-A:

Als de prijs is verlaagd, of een gewonnen weddenschap wordt een verloren weddenschap dan verhoogt dit het brutospelresultaat (hierna BSR), er wordt dus een **positief** bedrag opgenomen ter grootte van de correctie van de prijs.

Als de prijs is verhoogd, of een verloren weddenschap wordt een gewonnen weddenschap dan verlaagt dit het BSR, er wordt dus wordt een **negatief** bedrag opgenomen ter grootte van de

Addendum voor vergunninghouders met weddenschappen

correctie van de prijs.

Vanzelfsprekend wordt zaken zoals Game_ID en GameSession_ID opgenomen.

9 Het uitbetalen van de winst of het saldo van de spelersrekening

Als er een bedrag betaald wordt aan de speler, rapporteert u een totaal per dag. Het maakt niet uit of het uitgekeerde bedrag samenhangt met een prijs, een geannuleerde weddenschap of nog iets anders.

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "P" met het uitbetaalde bedrag in Total_amount, onder vermelding van in ieder geval de Trx_Datetime (van de laatste uitbetaal-transactie van die dag).

10 Compensatie van een negatief saldo dat ontstaan is op een spelersrekening, bijvoorbeeld door wijziging van de uitkomst van de weddenschap

Wanneer het saldo op een spelersrekening onvoldoende is om de wijziging van de prijs te verwerken, compenseren sommige vergunninghouders dit bedrag. Dit bedrag heeft geen invloed op het BSR, het is immers niet gewonnen met een kansspel.

Dit bedrag moet wel in de XAK-A gerapporteerd worden via transactie type "O"(ther). In de omschrijving (Explan_Other) moet duidelijk aangegeven worden dat het gaat om een onverschuldigde betaling/correctie van het saldo zonder gevolg voor de belastinggrondslag. Deze bedragen worden niet als "B"(onus) verwerkt.

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "O" en "Balance adjustment" (of soortgelijk) in Explan_Other, met het gecorrigeerde bedrag en vermelding van de Trx_Datetime.

11 Weddenschap is ten onrechte als beëindigd aangemerkt en wordt heropend

Uitgegaan wordt van de situatie waarbij de stake al gerapporteerd is bij het aangaan van de weddenschap. Eigenlijk is dit een combinatie van een geëindigde weddenschap met terugbetaling van de stake gevolgd door een nieuwe stake (net als in voorbeeld 1 t/m 3) bij het heropenen van de weddenschap. Dit betekent dat bij het eindigen de weddenschap gerapporteerd wordt

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "O" met het bedrag (positief) van de stake die geannuleerd is, of indien afwijkend, het bedrag dat hiervoor gecrediteerd wordt op de spelersrekening. In het veld Explan_Other neemt u op dat het gaat om een "Void stake", onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Other_total met het bedrag (negatief) van de geannuleerde stake, tevens ook (negatief) opgenomen in GGR_Total. U vult "Void stake" in het veld Exp_Other_total en vermeldt verder alle relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End. Als een ander bedrag dan de originele inzet aan de speler vergoed/beschikbaar gesteld wordt, dan het bedrag rapporteren dat daadwerkelijk ter beschikking van de speler komt.

Bij het heropenen wordt de herstelde inzet weer als 'stake' gerapporteerd:

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "S" met het ingezette bedrag, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Stake_total met het ingezette bedrag, tevens ook opgenomen in GGR_Total, onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en (alleen) Start.

Addendum voor vergunninghouders met weddenschappen

12 Speler krijgt een free bet los van de uitkomst van een kansspel

Sommige vergunninghouders geven spelers free bets. De waarde hiervan is niet altijd bekend bij het toekennen van een free bet. De free bet is meestal niet (zonder spelen) om te zetten in 'opneembaar' geld. Wat moet worden gerapporteerd:

XAK-A: 2 of 3 records afhankelijk van de feitelijke situatie

- Bij de toekenning van de free bet en acceptatie door de speler Processing_code 01, Transaction_Typ "B" voor de waarde van de free bet.
Nb dit gebeurt bij de toekenning van de free bet als de waarde al bekend is, maar uiterlijk op het moment van het aangaan van de weddenschap (verzilveren free bet).
- Bij het aangaan van de weddenschap Processing_code 01, Transaction_Typ "S" voor de waarde van de free bet. Vanzelfsprekend wordt ook andere relevante zaken gerapporteerd zoals, Game_ID en GameSession_ID. Per saldo heeft de free bet nu geen invloed op de spelersrekening.
- Indien de waarde van de free bet wel is gerapporteerd voor de spelersrekening, maar niet verzilverd wordt, wordt deze weer verwijderd via Processing_code 01, Transaction_Typ "O" en "ExpiredBonus" (of soortgelijk) in Explan_Other.

Bij het verzilveren van de free bet worden in de XAK-G dezelfde records opgenomen als bij het aangaan van een weddenschap:

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Stake_total met het ingezette bedrag, tevens ook opgenomen in GGR_Total. Onder vermelding van alle verder relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID en Start.

In geval de speler een prijs wint, welke onvoorwaardelijk aan de speler ter beschikking is gesteld, dan dient u het winnen van deze prijs als volgt te rapporteren:

XAK-A: 1 record

- Processing_code 01, Transaction_Typ "W" met de onvoorwaardelijk ter beschikking gestelde prijs uit het spel, onder vermelding van alle andere relevante zaken zoals Game_ID, GameSession_ID en Trx_Datetime.

Bij de toekenning van free bets kan een voorwaarde zijn opgenomen voor wat betreft de onvoorwaardelijk ter beschikking gestelde prijs. Een voorwaarde kan zijn dat bij winst door de speler de aan de speler onvoorwaardelijk ter beschikking gestelde prijs betreft:

- het bedrag dat met het spel kan worden gewonnen verminderd met de waarde van de free bet (voor zover dit verschil positief is).

Slechts de onvoorwaardelijk ter beschikking gestelde prijs dient alsdan in bovenstaande rapportage te worden opgenomen.

XAK-G: 1 record

- Processing_code 01, Prize_total met het gewonnen (bruto) bedrag en Other_total met het bedrag (positief) van de waarde van de free bet. U vult "Correction prize for free bet" (of soortgelijk) in het veld Exp_Other_total. Zowel de prijs als overig (waarde free bet) worden meegeteld in GGR_Total.
Wanneer inzet en prijs op dezelfde dag plaatsvinden, dan rapporteert u in dit record ook Stake_total met het ingezette bedrag en neemt dit ook mee in het GGR_total.
Verder vermeldt u alle relevante velden zoals Game_ID, GameSession_ID, Start en End.

Gebruik van game-id's en sessie-id's bij (deel)weddenschappen

Bij Game_name kunt u aangeven dat het een (sport) weddenschap betreft. We adviseren u om bij de als Game_ID het betslipnummer van de betreffende weddenschap op te nemen.

Indien er slechts één weddenschap op de betslip staat, vult u hetzelfde betslipnummer ook in bij GameSession_ID. Indien er meerdere weddenschappen op dezelfde betslip staan die allemaal apart tot prijzen kunnen leiden, gebruikt u in GameSession_ID het betslipnummer aangevuld met het volgnummer van de weddenschap op die betslip.

In Game_rounds vult u het aantal weddenschappen dat op de betslip (Game_ID) is vermeld.